

% 42 Lausanne
Rue de Lausanne 64
1020 Renens

Bureau lausannois pour les familles –
BLF Place Chauderon 9 CP 5032 - 1002 Lausanne
T +41 21 315 68 86
www.lausanne.ch/blf

Appel à projet pour le Bureau Lausannois pour les Familles

Nom : Causons gaming
Public : Toutes les familles Lausannoises

Objectif : Assurer des actions de prévention et de sensibilisation afin de promouvoir une pratique saine et positive du jeu vidéo portées à l'attention des foyers familiaux et des jeunes.

Création de fiches pratiques, guides et jeux de cartes sur la thématique du jeu vidéo, afin de sensibiliser les parents et leurs enfants, en donnant notamment des clés de connaissances et compréhension sur le domaine du jeu vidéo, la gestion des supports de jeux/logiciels et réseaux sociaux inhérents au gaming.

Distribution du matériel et espace de discussion sur un stand monté en centre-ville de Lausanne.

Présentation de FRAGBOX GAMING

Fragbox Gaming est une association à but non lucratif, créée en 2018 dont la mission est la promotion d'une pratique saine et responsable, du jeu vidéo et de l'esport, sa pratique compétitive du multijoueur. Notre ambition est de participer à l'évolution du domaine en apportant des actions sociales. Cette promotion se fait au travers de différents secteurs :

- Esport : Encadrement et suivis d'équipe
- Événementiel : Création et animation d'événement sur le jeu vidéo à l'attention de public divers avec différents partenaires (Migros, Ecole 42 Lausanne)
- Sensibilisation : Service de médiation et conseils, créations d'ateliers/workshop

Actuellement, l'association séjourne dans les locaux de l'école d'informatique 42Lausanne, un de nos principaux partenaires.

Présentation du projet

La genèse de ce projet provient d'une certaine façon directement des Lausannois. Au travers des différents événements que nous avons menés (notamment dans les centres commerciaux Migros), nous avons été, à plusieurs reprises, sollicités par des parents qui nous partageaient leurs questionnements et leurs appréhensions concernant le jeu vidéo et son impact dans le quotidien de leur enfant. Nous avons recensé un certain nombre de ces demandes :

- Quelles consoles et jeux sont adaptés pour mon enfant ? En fonction de son âge ?
- Comment pouvons-nous aligner pratique du jeu et relation sociales ?
- Comment s'utilisent les systèmes de confidentialité sur les portails de jeux vidéo ?
- Quels sont les réseaux sociaux utilisés dans le gaming en ligne ?
- Qu'est-ce que c'est l'Esport ? Y a-t-il des perspectives de métiers ?

% 42 Lausanne
Rue de Lausanne 64
1020 Renens

- Où peut-on trouver des collectivités où mon enfant peut pleinement exprimer sa passion du jeu avec d'autres ?

Notre ambition est d'accompagner les foyers familiaux au travers d'une collaboration entre les parents et les enfants pour les aider à créer un environnement positif autour du jeu vidéo.

C'est pourquoi, nous avons choisi une action sociale de sensibilisation, notre but actuel n'est pas visé sur un évitement, dépistage, ou réparation d'une dérive précise du jeu vidéo/numérique, mais de prendre l'ensemble du domaine, afin d'amener une promotion positive sur la pratique. Néanmoins, cette sensibilisation englobe toute de même une prévention primaire sur certains sujets tels que :

- Éviter une stigmatisation
- Éviter les pratiques à risques
- Éviter les cas de harcèlement sur les jeux en ligne ou les faux profilages
- Éviter les problématiques liées à l'argent dans le jeu vidéo

Présentation des supports de documentation

De par notre reconnaissance en qualité d'Ambassadeur Play-Smart avec PEGI, nous bénéficions déjà de certains contenus pour nous permettre de réaliser ces outils.

Voici quelques thèmes et sujets identifiés dans le cadre de ce projet (liste non-exhaustive) :

- Fiches pratiques sur comment mettre en place un lien entre parents-enfants avec le jeu vidéo
- Jeu de cartes sur les termes souvent rencontrés et utilisés en jeu
- Guide sur la confidentialité des supports de jeux : Nintendo/Sony/Xbox-Pc
- Guide sur l'utilisation des marchés de jeux en ligne : Play Store/Google Store/App Store/Xbox Store/Microsoft Store/Steam/EA etc.
- Guide sur les micro-transactions, loots-box et gacha games
- Compréhension sur la typologie des joueurs
- Liste des types de jeux (répertorié par tranche d'âge en fonction des critères PEGI)
- Guide sur l'esport
- Guide sur l'utilisation des réseaux sociaux liés aux Jeux Vidéo
- Fiches pratiques sur comment mettre en place un lien entre parents-enfants avec le jeu vidéo

Premier projet futur :

Création d'un site internet/forum servant de « bibliothèque » et site de référence

Chef-fe-s de projet : Edjoa Blum, Claire Marguerie, Djordje Dragojlovic, Isac Pereira